



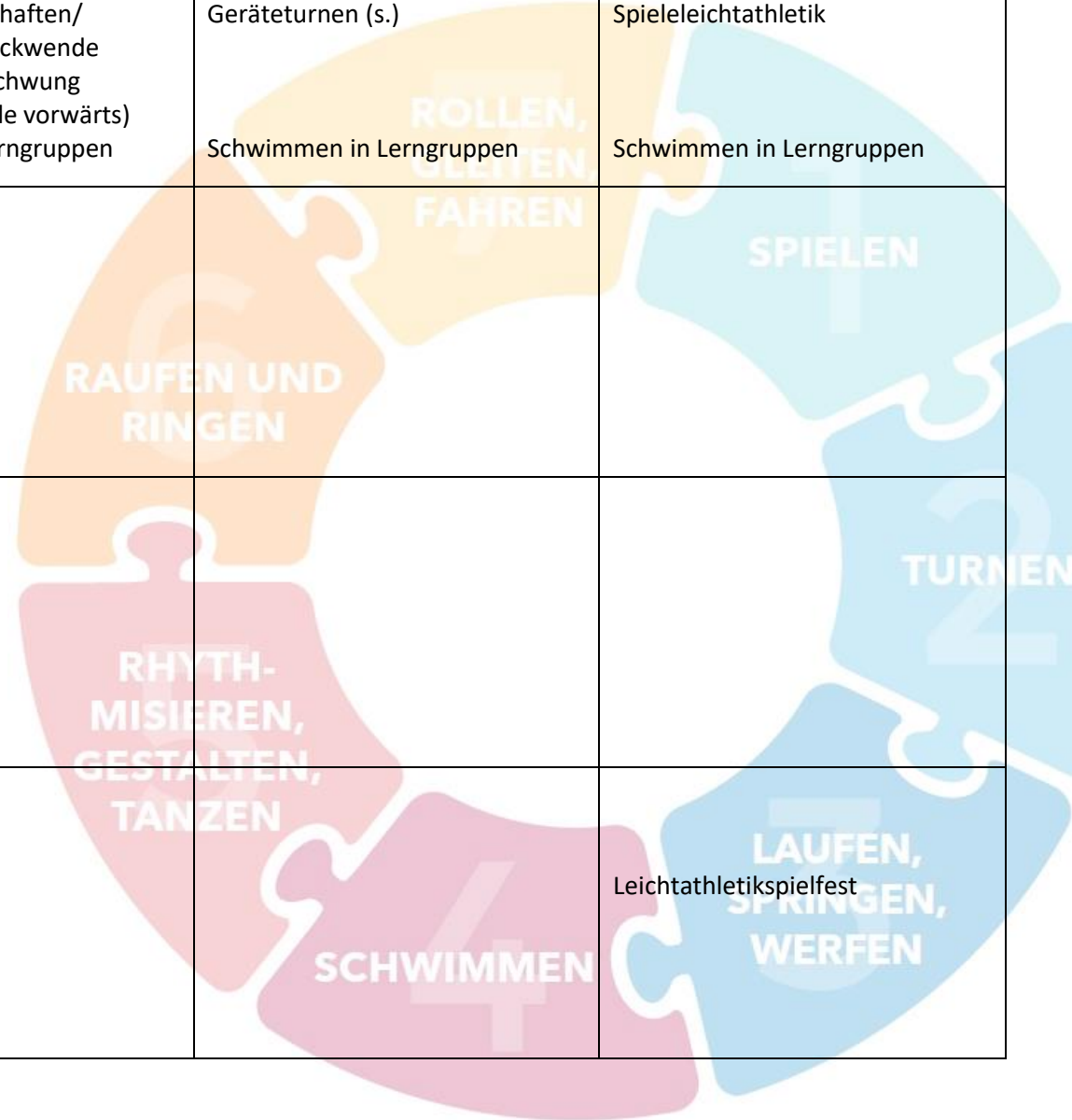
ZEITBLÖCKE für Jahrgangsstufe	Block 1	Block 2	Block 3	Block 4
Ausgewählte Inhalte aus sieben Bewegungsfeldern	Kleine Spiele Vorbereitung auf den Lauftag Frühradfahren (1/2 Klasse)	Kleine Spiele Bewegungslandschaften/ Geräteturnen (Rollen, Stützen) Rhythmisieren, Gestalten, Tanzen Frühradfahren (1/2 Klasse)	Kleine Spiele Raufen und Ringen Bewegungslandschaften/ Geräteturnen Vorbereitung Gerätespielfest (z.B. Einspringen ins Trampolin) Frühradfahren (1/2 Klasse)	Kleine Spiele Spieleleichtathletik Frühradfahren (1/2 Klasse)
Methoden, Hilfsmittel und Hinweise zu Differenzierung und Sicherheit		Geräteaufbau und Gerätetransport üben	Geräteaufbau und Gerätetransport üben	
Fachsprache, Operatoren und Reflexion				
Kompetenzaufbau Leistungsüberprüfung	Lauftag			Leichtathletikspielfest



ZEITBLÖCKE für Jahrgangsstufe	Block 1	Block 2	Block 3	Block 4
Ausgewählte Inhalte aus sieben Bewegungsfeldern	Kleine Spiele Vorbereitung auf den Lauftag Rollbrett, Pedalo	Kleine Spiele Bewegungslandschaften/ Geräteturnen (Einspringen ins Sprungbrett, Hockwende) Rhythmisieren, Gestalten, Tanzen	Kleine Spiele Bewegungslandschaften/ Geräteturnen Vorbereitung Gerätespielfest (z.B. Blauer Elefant) Raufen und Ringen	Kleine Spiele Spieleleichtathletik
Methoden, Hilfsmittel und Hinweise zu Differenzierung und Sicherheit		Geräteaufbau und Gerätetransport üben	Geräteaufbau und Gerätetransport üben	
Fachsprache, Operatoren und Reflexion				
Kompetenzaufbau Leistungsüberprüfung	Lauftag			Leichtathletikspielfest



ZEITBLÖCKE für Jahrgangsstufe	Block 1	Block 2	Block 3	Block 4
Ausgewählte Inhalte aus sieben Bewegungsfeldern	Kleine Spiele (Hinführung große Spiele) Vorbereitung auf den Lauftag Schwimmen in Lerngruppen	Kleine Spiele (=) Bewegungslandschaften/ Geräteturnen (Hockwende Querkasten, Aufschwung Stufenbarren, Rolle vorwärts) Schwimmen in Lerngruppen	Kleine Spiele (=) Bewegungslandschaften/ Geräteturnen (s.) Schwimmen in Lerngruppen	Kleine Spiele (=) Spieleleichtathletik Schwimmen in Lerngruppen
Methoden, Hilfsmittel und Hinweise zu Differenzierung und Sicherheit				
Fachsprache, Operatoren und Reflexion				
Kompetenzaufbau Leistungsüberprüfung	Lauftag Durchführung Bewegungschecks			Leichtathletikspielfest



--	--	--	--	--



ZEITBLÖCKE für Jahrgangsstufe	Block 1	Block 2	Block 3	Block 4
Ausgewählte Inhalte aus sieben Bewegungsfeldern	Kleine Spiele (Hinführung große Spiele) Vorbereitung auf den Lauftag	Kleine Spiele (=) Bewegungslandschaften/ Geräteturnen (Hocke Querkasten, Aufschwung Reck, Rad) Inliner (ca. 4-6 Wochen je Klasse)	Kleine Spiele (=) Bewegungslandschaften/ Geräteturnen (s.) Raufen und Ringen Inliner (=)	Kleine Spiele (=) Spieleleichtathletik Rhythmisieren, Gestalten, Tanzen (Abschlussstanz in Kooperation mit Musik)
Methoden, Hilfsmittel und Hinweise zu Differenzierung und Sicherheit				
Fachsprache, Operatoren und Reflexion				
Kompetenzaufbau Leistungsüberprüfung	Lauftag			Leichtathletikspielfest

